

De Coetus Delta bende heeft jullie het niet bepaald makkelijk gemaakt. Is het ondanks dit toch gelukt om alle raadsels op te lossen? Of hebben jullie iets gemist? Dit is wat je had moeten doen om uit Rijkshotel De Nor te ontsnappen!

DEEL 1: ONTSNAPPING UIT DE CELLEN

Telegram

De ontsnapping begint met het lezen van het telegram. In iedere cel was een deel van het telegram te vinden. Als je om de beurt een woord van de vier telegramstukken leest, dan krijg je de boodschap van Coetus Delta. Dit is wat je vond:

Voor iedereen die deze brief vindt en weet te ontcijferen, is er kans op ontsnapping. Wij zijn uit deze cellen ontsnapt doordat we een achterdeur hebben gevonden naar de centrale computer. Er is een telefoonnummer waarmee je rechtstreeks met de centrale computer kunt bellen en die dan opdracht kunt geven bepaalde celdeuren te openen. We willen niet dat iedereen zomaar kan ontsnappen. Daarom hebben we het tien cijfers lange telefoonnummer versleuteld.

Verder is het van belang om te weten dat je de juiste volgorde voor het openen van de celdeuren moet doorgeven, anders blijven deze gesloten. Als je slim samenwerkt met je vrienden in de andere cellen, dan kun je achter het tiencijferige telefoonnummer komen. Vervolgens geef je aan de centrale computer de juiste volgorde van openen door en dan zal deze de celdeuren openen. Zodra je uit de cel bent ontsnapt, start deel twee van de ontsnapping: het gebouw uit komen.

Wij wensen jullie heel veel succes, Coetus Delta.

Telefoonnummer

In ieder van de vier cellen hangt een vertaalsleutel en een te vertalen boodschap. De vier boodschappen zijn:

1. De vier vlakken op het prikbord van de cel op pagina 5, te vertalen met de stippen op de vloer van de cel op pagina 7. (3478)
2. De boeken in de kast van de cel op pagina 6, te vertalen met de staafdiagrammen op de muur van de cel op pagina 8. (0548)
3. De witte figuren op de muur van de cel op pagina 7, te vertalen met de blaadjes op de muur van de cel op pagina 6. (4861)
4. De witte pijlen onder het raam van de cel op pagina 8, te vertalen met de blaadjes op de muur van de cel op pagina 5. (6134)

Jullie hebben nu vier viertallen, maar je moet een tiencijferig telefoonnummer hebben. Met de viertallen kan je domino spelen. Je krijgt dat 05|48 - 48|61 - 61|34 - 34|78. Door de dubbelen weg te laten houdt je het volgende telefoonnummer over: 0548 61 34 78



Volgorde van de celdeuren

Met de twaalf aanwijzingen kom je er achter in welke celnummers de bendeleden zaten en in welke volgorde de celdeuren geopend moeten worden.

- 1 **Cellen met een nummer uit de tafel van 3, zijn allemaal leeg.
Cellen 3, 6 en 9 vallen dus af.**
- 2 **Violet is een vrouw en zit in aparte vrouwencellen die alledrie boven de entree of bezoekersruimte zijn.
Dit zijn cellen 3, 5 en 7. Cel 3 is al afgefallen door aanwijzing 1,
dus Violet zit in cel 5 of 7.**
- 3 **Bernard zit het dichtst bij de sporthal.
Aangezien Violet in cel 5 of 7 zit, is alleen cel 1 nog dichterbij de sporthal,
Bernard zit dus in cel 1.**
- 4 **Twee bendeleden zitten in een cel met een even nummer en twee in een cel met een oneven nummer.
Dit betekent dat Max en Anton in een even cel zitten, aangezien Violet en Bernard als in een oneven cel zitten.**
- 5 **Twee bendeleden grenzen met de cellen direct aan elkaar.
Cel 6 was al afgefallen, dus moeten Max en Anton wel in cel 2 en 4 zitten.**
- 6 **Bendelid Max bevindt zich in een cel met een hoger nummer dan de cel van bendelid Anton.
Anton zit dus in cel 2 en Max in cel 4**
- 7 **De som van de celnummers waar de bendeleden in opgesloten zitten, is geen veelvoud van 3
Jullie weten dat de cellen 1, 2 en 4 bezet zijn. Dat is opgeteld 7. Violet zit in cel 5 of 7, maar als ze in cel 5 zou zitten, dan wordt de totale som 12. Twaalf is een veelvoud van 3, dus Violet zit in cel 7.**

Jullie weten nu dus dat de bendeleden in de cellen 1, 2, 4 en 7 zitten. Nu moet je nog achterhalen in welke volgorde de celdeuren geopend moeten worden. Ook hier geven de aanwijzingen uitsluitsel.

- 8 **De cel van Bernard moet direct voor de cel van Anton worden geopend, maar direct na de cel van Violet.
De volgorde van openen van deze drie cellen is dus eerst de cel van Violet (7), dan de cel van Bernard (1) en tot slot de cel van Anton (2). Er staat dat ze direct voor en na elkaar geopend moeten worden, dus die volgorde is: 7-1-2.**
- 9 **Geen enkele cel wordt geopend op de positie van het eigen celnummer.
Alleen de cel van Max (4) moet nog in het rijtje van openen gezet worden. Maar cel 3 mag niet als vierde worden geopend, dus moet deze wel als eerste worden geopend.**

De volgorde van openen is dus: 4712

Bellen met de centrale computer

Nu weet je het telefoonnummer en de juiste volgorde van openen van de celdeuren. Je belt met de centrale computer en komt in een keuzemenu. Je toetst de juiste volgorde in en krijgt van de centrale computer te horen dat de celdeuren worden geopend! Jullie zijn ontsnapt uit de cellen en klaar met deel 1. Nu moeten jullie nog uit het gevangenisgebouw zien te komen.



DEEL 2: ONTSNAPPING UIT HET GEVANGENISGEBOUW

Griekse letters

In de introductie staat dat jullie een weg door het doolhof moeten vinden en een viercijferige code moeten achterhalen om de nooddeur te openen.

Als je de juiste weg door de doolhoven volgt (gebruik de markeerstift) dan kom je 76 Griekse letters tegen. Met de vertaaltabel op pagina 9 kan je deze Griekse letters omzetten naar de volgende tekst:

δενσψφσπδενανηδεειηδςοδειξβψυερπιητξτατσεαφεξκσφεψφατηλετψαατζτεφεταψιξζενη
de volgorde van de eindcode is blueprints tatoeages kogelgaten het laatste getal is zeven

Je weet nu dat de viercijferige code van de nooddeur is samengesteld uit 1 getal uit de blueprint, 1 getal uit de tatoeages en 1 getal uit de kogelgaten. Het laatste getal is een zeven.

Blueprints

Jullie hebben de weg door de doolhoven al gevonden. Als je de doolhoven nu tegen elkaar aanlegt en een wit rondje vormt in het midden, dan zie je het cijfer 8 verschijnen.

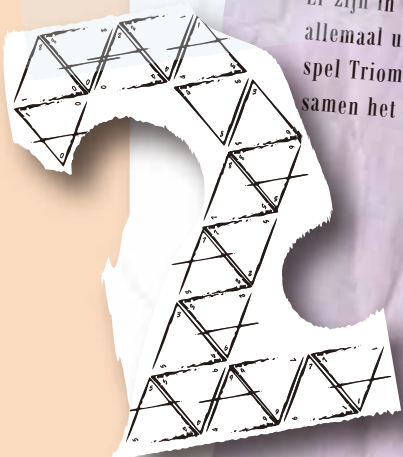
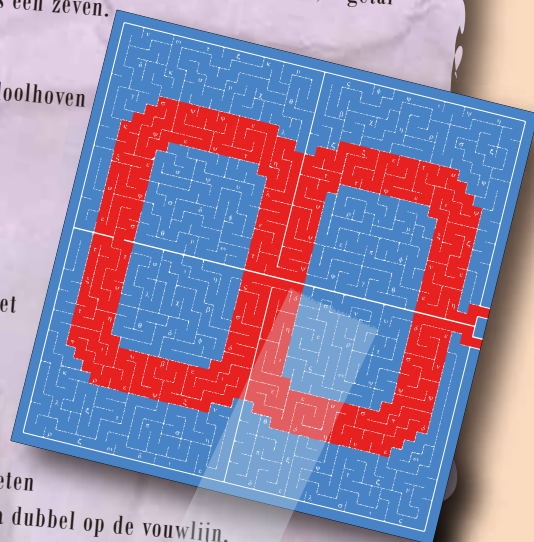
Tatoeages

Er zijn in totaal 20 tatoeage driehoekjes met cijfers erin. Knip ze allemaal uit en leg ze met gelijke cijfers tegen elkaar (zoals bij het spel Triominos). Als alle tatoeages tegen elkaar liggen vormen ze samen het getal 2.

Kogelgaten

Eigenlijk zouden de kogelgaten echte gaten moeten zijn. Als je hiervoor zorgt en je vouwt de pagina dubbel op de vouwlijn, dan kun je verschillende letters, cijfers en tekens lezen. Als je de genummerde volgorde van de kogelgaten aanhoudt, dan vormt dit de volgende vraag: $4e \text{ priemgetal} + 2$

Het vierde priemgetal is 7 (wist je dit niet, dan kon je dit vinden in hint 6). Met 2 erbij opgeteld kom je op het cijfer 9.



Code van de nooddeur

Jullie hebben nu alle cijfers van de code voor de nooddeur gevonden.

Op de website kan je de code 8297 invoeren.

Jullie ontsnapt uit Rijkshotel De Nor!



ESCAPE GAME
VOOR THUIS

Oplossingen

3

RIJKSHOTEL
DE NOR